

International Intercrosse Federation

Pravidlá Medzinárodnej interkrosovej federácie

Obsah:

Kapitola 1: Hra

Kapitola 2: Ihrisko

Kapitola 3: Náradie, výstroj

Kapitola 4: Zloženie družstiev

Kapitola 5: Rozhodcovia a oficiálni pozorovatelia hry

Kapitola 6: Priebeh hry

Kapitola 7: Pravidlá hry

Kapitola 8: Fauly

Kapitola 9: Tresty

Kapitola 1: Hra

- 1.1 Interkross hrajú dve družstvá, každé s 5 hráčmi na ihrisku. Cieľom hry je dať čo najviac gólov súperovi a brániť tak, aby súper nemal možnosť dať gól.
- 1.2 Loptička môže byť podľa pravidiel prihraná, hodená, pokotúľaná alebo odrazená akýmkoľvek smerom.
- 1.3 Hráči sa môžu pohybovať po celom ihrisku. Obmedzenia vzťahujúce sa na ohraničenie ihriska budú popísané v ďalších statiach.
- 1.4 Víťazi to družstvo, ktoré dá do konca hry (s, alebo bez predĺženia) najviac gólov.

Kapitola 2: Ihrisko

- 2.1 Ihrisko musí byť pravouhlé, rovné a bez akýchkoľvek prekážok. Jeho povrch má byť nekĺzavý a pevný- najvhodnejšie je drevo.
- 2.2 Na oficiálnych súťažiach Medzinárodnej interkrosovej federácie sú rozmery ihriska 40m x 20m (toto sú rozmery merané po vnútornú stranu vonkajších čiar ihriska)..
- 2.3 Výška stropu alebo najnižšieho predmetu nad ihriskom musí byť minimálne 7 metrov.
- 2.4 Všetky čiary musia byť rovnakej farby a byť v maximálnom kontraste s podlahou. Musia byť široké minimálne 5cm.
- 2.5 Čiary ohraničujúce ihrisko nie sú jeho súčasťou.
- 2.6 Vonkajšie bočné čiary sa nazývajú „postranné čiary“ a čiary za bránou sú „koncové čiary“.
- 2.7 Ihrisko sa skladá z obrannej a útočnej zóny.
- 2.8 Obranná zóna je tá časť ihriska, na ktorej družstvo bráni svoju bránku. Útočná zóna je tá časť ihriska, ktorá je oproti bránenej bránke. Obidve zóny sú rovnako veľké a sú rozdelené stredovou čiarou.
- 2.9 Bránkovisko je ohraničené 5 cm širokou polkruhovou čiarou, ktorá sa meria od polovice koncových čiar vo vzdialenosti 2,75m.
- 2.10 Jasnosť na ihrisku musí byť 5000 lumenov/m². Meranie jasnosti musí byť prevedené v strede ihriska, v bránkoviskách a v ďalších dvoch miestach obrannej a útočnej zóny.
- 2.11 Oranžové hraničné označenia musia byť umiestnené v 4 rohoch ihriska a na koncoch koncových čiar. Sú umiestnené na vnútorných stranách postranných a koncových čiar, ohraničujú ihrisko a slúžia ako označenia pre hráčov aj rozhodcov. 4 ďalšie označenia sú umiestnené po oboch stranách striedačky každého družstva, slúžia na vymedzenie striedačkovej zóny.
- 2.12 Penaltová čiara je priama čiara s rozmermi 60cm x 5cm, vyznačená 9 metrov od stredu koncových čiar.
- 2.13 V strede koncových čiar sú umiestnené bránky.
- 2.14 Čiara dĺžky 1,22m medzi bránkovými tyčkami je bránková čiara.
- 2.15 Na úrovni stredovej čiar, vo vzdialenosti 1m od postrannej čiar, je umiestnený stôl so 4 stoličkami, kt. sú určené pre oficiálnych pozorovateľov a pre bodovú tabuľu, 30-sekundové hodiny, gólový záznam, atď.
- 2.16 3m od stola pozorovateľov má každé družstvo umiestnenú striedačku a 2 stoličky pre trénera a asistentov trénera. Lavička a stoličky sú umiestnené v dĺžke 8m a vo vzdialenosti 1m od postrannej čiar.

Kapitola 3: Náradie, výstroj

- 3.1 Bránka.
 - Otvor bránky má tvar štvorca s rozmermi 1,22m x 1,22m.
 - Hĺbka trojuholníkového obrysu je 1,37m.
 - Predné tyčky majú priemer 46mm.
 - Trojuholníkový zadný obrýs je zložený z tyčiek s priemerom 31mm.
 - Dve posilňujúce tyčky s priemerom 31mm sú pripevnené na horizontálnej prednej tyčke v uhle 45° ku tyčkám trojuholníkového zadného obrýsu.
 - Na tyčky s priemerom 31 mm je pripevnená sieť.
 - Kostra bránky musí byť červená.
 - Bránka musí vážiť min. 29,5kg, aby bola stabilná.
 - Biela sieťka je z 3 mm hrubých nylonových vlákien, kt. sú natesno pospľietané.
 - Sieť má tvar 3 trojuholníkov s 1 otvorom s rozmermi 1,22m x 1,22m. Sieť končí 1,37m za bránkovým otvorom.
 - Sieť má zachytiť loptičku tak, aby keď prejde bránkovým otvorom, ostane ležať v bránke.
- 3.2 Palica sa skladá z koša, držadla a rukoväte.

- 3.3 Kôš je z jemného plastu a nemôže sa meniť.
Rozmery koša sú:
- vnútorná výška 26 - 27,5cm
 - max. šírka 17 - 17,5cm
 - min. šírka 09 - 10cm
 - hĺbka 08 - 09cm
- 3.4 Rozmery držadla:
- vnútorná dĺžka 9- 10cm
 - šírka približne 1cm
- 3.5 Rukoväť môže byť vyrobená zo skleneného vlákna, kovu, alebo dreva. Rozmery sú:
- dĺžka 60- 75cm
 - obvod 07- 08cm
- 3.6 Rukoväť musí byť obalená ochrannou vrstvou. Palica má vážiť 280- 300g.
- 3.7 Loptička musí byť vyrobená z jemného plastu a má vážiť 80- 100g. Jej obvod je 23-25cm.
- 3.8 Výstroj hráča pozostáva z:
- palice
 - športových topánok
 - krátkych nohavíc
 - trička s viditeľne označeným číslom
- 3.9 Výstroj brankára.
- 3.9.1 Hlavnou úlohou výstroja brankára je chrániť hlavu a telo brankára.
- 3.9.2 Prilba a ochranná mreža na tvár.
Brankár nosí prilbu s ochrannou mrežou na tvár na ochranu hlavy a tváre. Obe sú vyrobené z materiálov, kt. sú odolné voči zmenám tvaru.
- 3.9.3 Nákrčník.
Brankár musí nosiť nákrčník pripevnený k prilbe a ochrannej mreži.
- 3.9.4 Rukavice.
Brankár môže nosiť klasické hokejové alebo lakrossové rukavice. Nemôže mať ďalšie ochranné prvky v, alebo na rukaviciach.
- 3.9.5 Nohavice.
Brankár môže mať oblečené nohavice buď ako nosia hráči amerického futbalu (s vnútornými vypchávkami) alebo nohavice, kt. nosia brankári pri ľadovom hokeji. Maximálna šírka chráničov stehien nemôže prekročiť 28cm, meria sa 13cm od spodného okraja nohavíc, keď brankár stojí vo vzpriamenom postoji.
Bedrové chrániče nemôžu byť širšie ako chrániče stehien.
- 3.9.6 Chrániče nôh.
Brankár môže použiť klasické chrániče nôh ako pri ľadovom hokeji, baseballe (catcher) alebo lakrose.
Chrániče nôh nemôžu byť na chodidlom klbe širšie ako 15cm, na píšale širšie ako 20cm a na kolenách širšie ako 25cm. Ďalšie chrániče zabudované výrobcom v chráničoch nôh sú povolené.
Iné chrániace prvky v chráničoch nôh nepochádzajúce od výrobcu nie sú povolené.
- 3.9.7 Chránič hrudníka, vypchávky na pleciah a chránič ramien.
Predmety chrániace hornú časť tela brankára môžu pozostávať z jedného alebo viacerých častí, ktoré sú vyrobené na mieru.
Chrániče pliec musia zodpovedať tvaru pliec brankára. Sú primerane splývavé, nie hranaté a žiadna časť z nich nemôže vytŕčať.
Chrániče pliec nemôžu prevyšovať pleciah brankára o viac ako 8cm. Premeriava sa to od konca pliec po okraj chrániča.
Chrániče ramien nemôžu byť širšie ako 20cm.
- 3.9.8 Palica brankára.
Brankárova palica má mať také isté rozmery ako palica hráča. (3.2, 3.3, 3.4, 3.5 a 3.6)

Kapitola 4: Zloženie družstiev

- 4.1 Družstvá pozostávajú z max. 12 hráčov a 2 brankárov.
- 4.2 Max. 4 osoby môžu sprevádzať hráčov na striedačke.
- 4.3 Každé družstvo môže mať v tom istom čase na ihrisku 4 hráčov a 1 brankára alebo 5 hráčov.
- 4.4 Brankára je možné nahradiť ďalším hráčom.
- 4.5 Družstvá musia mať tričká rozdielnej farby. Dres brankára musí byť rovnakej farby ako dresy jeho spoluhráčov.
- 4.6 Kapitán družstva musí mať na tričku písmeno „C“. Len kapitán družstva má oprávnenie požiadať rozhodcu o informácie. Táto žiadosť musí byť úctivá a „civilizovaná“ a musí prebehnúť v čase, keď loptička už nie je v hre a čas je pozastavený.
- 4.7 Hry sa môžu zúčastniť len hráči, ktorí boli pri začiatku hry uvedení na hráčskej listine.
- 4.8 Brankár.
- 4.8.1 Počas hry môže byť na ihrisku len jeden brankár družstva.
- 4.8.2 Brankársku výstroj môžu mať na sebe len brankár a náhradný brankár.

- 4.8.3 Každé družstvo musí opatriť výstrojom dvoch brankárov. Brankár a náhradný brankár hrajú na ihrisku podľa toho ako určí vedenie družstva.
- 4.8.4 V bránkovisku môže brankár zabrániť výstrelu akýmkoľvek spôsobom, okrem hádzania palicou alebo iným predmetom. Takisto je zakázané zabrániť gólu posunutím bránky.
- 4.9 Tréner: Zodpovednosť a kompetencie.
- 4.9.1 Tréner a asistent trénera sú jediné osoby, ktoré majú povolenie pozrieť sa na požiadanie do štatistík oficiálnych pozorovateľov. Musí to prebehnúť slušným a „civilizovaným“ spôsobom a to vtedy, keď loptička už nie je v hre a čas je pozastavený, takže to neruší priebeh hry.
- 4.9.2 Najneskôr 20 minút pred začiatkom hry musí tréner alebo asistent trénera odovzdať zoznam hráčov (mená + čísla dresov) oficiálnemu zapisovateľovi. Kapitán družstva je označený písmenom „C“. Zoznam musí takisto obsahovať meno trénera, asistenta trénera a ďalších ľudí, ktorí sedia na striedačke družstva.
- 4.9.3 Najneskôr 10 minút pred začatím hry musí tréner zoznam hráčov prekontrolovať a jeho správnosť potvrdiť podpisom vedľa svojho mena.
- 4.9.4 O time-out môže požiadať len tréner alebo asistent trénera toho družstva, ktoré práve má loptu.
- 4.9.5 Maximálne 4 osoby, ktoré sú na zozname a sprevádzajú družstvo (manažér, tréner, asistent trénera, fyzioterapeut, atď.) môžu sedieť na striedačke. Tieto osoby nemôžu tento priestor opustiť, okrem prípadov, keď:
- je time-out
 - sa idú pozrieť do štatistík zapisovateľov
 - musia ísť ošetriť zraneného hráča na ihrisku (so súhlasom rozhodcu)

Kapitola 5: Rozhodcovia a oficiálni zapisovatelia

- 5.1 Za priebeh každej hry sú zodpovední 2 rozhodcovia, pričom jeden z nich je hlavný rozhodca. Určení pozorovatelia a zapisovatelia hry pomáhajú rozhodcom a to v zložení: časomerač pre ukazovaciu tabuľu, 30-sekundový časomerač, zapisovač gólov a jeho asistent, ktorý potvrdzuje zapisovanie gólov.
- 5.2 Rozhodcovia: Zodpovednosť a kompetencie.
- 5.2.1 Rozhodcovia kontrolujú, či sú družstvá na začiatku každej štvrtiny alebo predĺženia pripravené na hru.
- 5.2.2 Pred začiatkom hry rozhodcovia skontrolujú zápisnicu hry, časomieru a hodiny na meranie 30 sekúnd. Pritom im pomáhajú oficiálni pozorovatelia hry.
- 5.2.3 Rozhodcovia skontrolujú zápisnicu gólov pripravenú zapisovateľmi.
- 5.2.4 Pred hrou a na začiatku každej štvrtiny alebo predĺženia rozhodcovia skontrolujú stav ihriska, bránok a sieťok.
- 5.2.5 Rozhodcovia na ihrisko pustia len hráčov s výstrojmi a poprosia o odstránenie všetkých predmetov, ktoré by mohli brániť hre.
- 5.2.6 Pred začatím hry sa hlavný rozhodca uistí, že oficiálni pozorovatelia a zapisovatelia hry sú na svojich miestach.
- 5.2.7 Rozhodcovia majú právo urobiť všetky opatrenia, aby zabránili porušovaniu pravidiel. Toto sa týka porušovania pravidiel na ihrisku ako aj mimo neho, v priestoroch za bránkami, za postrannými čiarami, na striedačkách alebo v priestore, v ktorom sa nachádzajú oficiálni pozorovatelia hry.
- 5.2.8 Všetky kompetencie rozhodcov začínajú v momente, keď vstúpia na ihrisko a končia vtedy, keď podpíšu a skontrolujú gólovú zápisnicu a hráči opustia ihrisko.
- 5.2.9 Ak dôjde k porušeniu pravidiel, rozhodca zastaví čas písknutím na píšťalku. Rozhodca označí zapisovateľovi faulujúceho hráča číslom dresu a jeho farbou. V prípade, že nedošlo k trestnému strieľaniu, druhý rozhodca zapíše a vhodí loptičku opäť do hry v momente, keď zapisovateľ zapíše faul do zápisnice.
- 5.2.10 Ak dôjde k trestnému strieľaniu, čas sa opäť spustí až po ňom. Keď má brankár loptičku, rozhodca odpíska pokračovanie hry.
- 5.2.11 Všetky fauly, ktoré viedli k vylúčeniu hráča, rozhodca zapíše na druhú stranu gólovej zápisnice.
- 5.2.12 Na konci každej štvrtiny, predĺženia sú záznamy na gólovej zápisnici prekontrolované rozhodcom.
- 5.2.13 Rozhodcovia potvrdia strelenie gólu zdvihnutím oboch rúk. Zapisovateľ dá znamenie, že gól zapísal do zápisnice.
- 5.2.14 Rozhodnutie hlavného rozhodcu je rozhodujúce. Môže sa poradiť s druhým rozhodcom alebo pozorovateľmi hry.
- 5.2.15 Počas hry budú všetky rozhodnutia, ktoré sa nedajú vyvodiť na základe pravidiel, na hlavnom rozhodcovi.
- 5.3 Časomerač: Zodpovednosť.
- 5.3.1 Časomeračovi, sú od ľudí zodpovedných za priebeh hry poskytnuté prístroje na obsluhu ukazovacej tabule a na obsluhu zvukového signálu.
- 5.3.2 Časomerač je zodpovedný za funkčnosť prístrojov a má dozor nad oficiálnym hracím časom.
- 5.3.3 Časomerač spúšťa a zastavuje čas podľa pokynov rozhodcu.
- 5.3.4 Časomerač uvádza do chodu zvukový signál na konci každej štvrtiny alebo predĺženia stanoveného hracieho času.
- 5.3.5 2 minúty pred začiatkom prvej a tretej štvrtiny uvedie časomerač do chodu zvukový signál, aby informoval družstvá a rozhodcov.

- 5.3.6 Časomerač je zodpovedný za podanie informácie rozhodcom, keď sa s nimi chcú vymeniť oficiálni pozorovatelia. V tom prípade dá do chodu zvukový signál len vtedy, keď loptička už nie je v hre alebo je hra prerušená.
- 5.4 Časomerač 30-tich sekúnd: Zodpovednosť.
- 5.4.1 Časomeračovi 30-tich sekúnd je od ľudí zodpovedných za priebeh hry poskytnutý zodpovedajúci merací prístroj v spojení so zvukovým signálom, ktorý je nezávislý od tónu časomerača a je zodpovedný za chod prístroja.
- 5.4.2 Bezodkladne potom, ako jedno z družstiev získa loptu, je časomiera uvedená do chodu, aby hráči boli informovaní o čase, ktorý majú k dispozícii na strelenie gólu.
- 5.4.3 Ak loptičku získa druhé družstvo ešte pred uplynutím 30 sekúnd, časomiera sa spustí odznovu.
- 5.4.4 Ak družstvo vystrelí na súperovu bránu a loptičku nestratí, časomiera sa spustí od začiatku.
- 5.4.5 Ak družstvo vystrelí na súperovu bránu a miesto toho sa loptička dotkne obrancu, ale loptička ostáva stále u toho istého družstva, časomiera sa nezastavuje a pokračuje ďalej.
- 5.4.6 V prípade, že je brankár stiahnutý z hry - nahradený piatym hráčom a súper vystrelia na ich bránu, obranca však zabráni gólu a strieľajúci tím opäť získa loptičku pre seba, rozhodca naznačí družstvu, že mu beží ďalší 30-sekundový čas.
- 5.4.7 Pri faule, po ktorom loptička ostáva u toho istého družstva, loptičku zadrží rozhodca, časomiera sa pozastaví a po znamení rozhodcu sa opäť spustí a čas beží ďalej.
- 5.4.8 Po trestnom strieľaní sa časomiera po znamení rozhodcu spúšťa od začiatku.
- 5.4.9 Keď počas 30 sekúnd žiadny z hráčov nevystrelí na bránu, dá časomerač 30-tich sekúnd zvukovým signálom znamenie rozhodcovi.
- 5.5 Oficiálny zapisovateľ gólov: Zodpovednosť.
- 5.5.1 20 minút pred začiatkom hry dostane zapisovateľ do rúk zoznamy s menami hráčov, číslami ich dresov, s menom kapitána, trénera a asistenta trénera, a ostatných ľudí sprevádzajúcich družstvo či sediacich na striedačke. Mená budú prepísané do zápisnice gólov.
- 5.5.2 10 minút pred začiatkom hry nechá zapisovateľ potvrdiť zoznamy oboma trénermi. Tréneri ich potvrdia podpismi vedľa svojich mien. Okrem mena trénera sú všetky mená hráčov napísané čitateľne tlačným písmom.
- 5.5.3 Počas hry zapisuje zapisovateľ všetky góly na sledovaných územiach.
- 5.5.4 Zapisuje góly ktoréhokoľvek hráča.
- 5.5.5 Zapisuje všetky fauly, o ktorých rozhodol rozhodca, vedľa mien hráčov.
- 5.5.6 Zapisuje všetky time-outy, o ktoré požiadal tréner alebo asistent trénera.
- 5.5.7 Zapisuje všetky fauly, ktoré by rozhodli proti niektorému z družstiev.
- 5.5.8 Zapisuje všetky „technické“ fauly, ktoré rozhodca určil trénerovi, asistentovi trénera, atď.
- 5.5.9 Zapisovateľ upozorní rozhodcu, ak niektorý z hráčov má na konte 5 faulov. Tento hráč musí hru ukončiť a sledovať zvyšok hry zo striedačky. Tréner ho nahradí iným hráčom.
- 5.5.10 Zapisovateľ upozorní po každom polčase rozhodcu, ak niektoré z družstiev spravilo 10 faulov. Od 10. faulu môže rozhodca súperovmu družstvu povoliť trestné strieľanie, aj keď v inom prípade by ich faul k penalte nevedol.
- 5.5.11 Zapisovateľ upozorní rozhodcu, ak zapísal 2. technickú chybu k menu toho istého človeka. Rozhodca vyhlási prestávku a tréner, asistent trénera, atď., ktorého sa dané technické fauly týkajú, má 1 minútu na to, aby opustil ihrisko a športovú halu.
- 5.5.12 Zapisovateľ upozorní rozhodcu, ak niektorý z hráčov má na konte druhý technický faul kvôli nešportovému správaniu. Rozhodca vyhlási prestávku a daný hráč má 1 minútu na opustenie ihriska a haly.
- 5.5.13 Počas celej hry pripočítava zapisovateľ góly k menám každého hráča.
- 5.5.14 Keď je ukazovacia tabuľa vynulovaná, góly zapísané v zápisnici gólov sú smerodajné.
- 5.6 Asistent zapisovateľa gólov: Zodpovednosť.
- 5.6.1 Takisto ako zapisovateľ gólov, má aj jeho/jej asistent všetky informácie o góloch družstva, o góloch hráčov, o fauloch družstva, či nehrajúceho člena družstva. Takisto zapisuje aj time-outy vyžiadané trénermi alebo asistentmi trénerov.
- 5.6.2 Počas celej hry si musí svoje zápisky zosúladiť so zápiskami zapisovateľa.
- 5.6.3 Je zodpovedný za informovanie trénera o počte faulov hráčov alebo družstva.

Kapitola 6: Priebeh hry

- 6.1 Hra sa skladá zo 4 štvrtín, každá trvá 12 minút.
- 6.2 Po 1. a 3. štvrtine je 2-minútová prestávka. Medzi 2. a 3. štvrtinou je 10-minútová prestávka. Táto prestávka sa označuje ako polčas.
- 6.3 Po každej štvrtine si družstvá menia strany, ale počas celej hry im ostávajú tie isté striedačky.
- 6.4 Zvukový signál ukazovacej tabule upozorňuje na koniec každej štvrtiny. Ak sa signál ozve vtedy, keď je loptička vo vzduchu, ďalej sa nehra.
- 6.5 Po hre ukončenej remízou, bude nastavené predĺženie 10 minút. Ak aj toto predĺženie skončí remízou, nasleduje ďalšie predĺženie 10 minút, potom sa hrá dovtedy, kým nepadne prvý gól.
- 6.6 V každom polčase majú družstvá k dispozícii 2 time-outy, ktoré trvajú 1 minútu. Tieto time-outy nie sú prenosné z jedného polčasu do druhého. V každom predĺžovaní má každé družstvo nárok na 1 time-out.

- 6.7 Hod mincou
- 6.7.1 Na začiatku každej hry hod mincou rozhodne o rozdelení strán a o tom, ktoré z družstiev začne hru. To isté prebehne aj na začiatku prvého predĺženia.
- 6.7.2 Družstvo, ktoré vyhralo v hode mincou, sa rozhodne buď pre stranu alebo pre začínanie hry. V prípade, že sa družstvo rozhodne začínať hru, druhé družstvo si vyberie stranu, na ktorej chce začať hrať.
- 6.7.3 Družstvo, ktoré začína v 1. štvrtine, začína takisto aj v 3. štvrtine. Družstvo súpera začína v 2. a 4. štvrtine.
- 6.7.4 Na začiatku každej štvrtiny sa musia všetci hráči nachádzať v obrannej zóne. Loptička bude vhozená do ihriska brankárom alebo jedným zo spoluhráčov z bránkoviska. Hráči môžu ísť za stredovú čiaru po zapísknutí hlavného rozhodcu. 5-sekundové obmedzenie platí aj pre hráča vhadzujúceho loptičku do hry.
- 6.8 Návrat loptičky do hry.
- 6.8.1 Loptička sa vracia do hry v nasledujúcich prípadoch:
- po góle
 - keď je vystrelená von z ihriska
 - keď hráč loptičku prikryje na zemi
 - po trestnom strieľaní
 - po faule, pri ktorom rozhodca rozhodne o tom, ktoré družstvo dostane loptičku
 - po time-oute, o ktorý požiadalo družstvo, rozhodca alebo oficiálny pozorovateľ
- 6.8.2 Po strelení gólu musí byť loptička zahraná z bránkoviska buď brankárom alebo jedným z hráčov (pri hre bez brankára).
- 6.8.3 Ak sa loptička dostane mimo ihrisko, je späť zahraná tak, ako je uvedené v stati 7.2.
- 6.8.4 Ak je loptička prikrytá, je zahraná tak, ako je opísané v stati 7.3.
- 6.8.5 Po trestnom strieľaní družstva a zapískaní rozhodcu, je loptička vhozená do hry z bránkoviska brankárom alebo hráčom súperovho družstva.
- 6.8.6 V prípade faulu, po ktorom nenasleduje trestné strieľanie, loptičku zahráva brankár alebo hráč nefaulujúceho družstva. Ak sa loptička pri faule nachádzala v útočnej zóne nefaulujúceho družstva, bude zahraná z najbližšie ležiaceho miesta z postrannej čiary. Ak sa loptička pri faule nachádzala v obrannej zóne nefaulujúceho družstva, loptička je zahraná z miesta faulu. Ak hráč zahrá loptičku z postrannej čiary do obrannej zóny, hra sa preruší.
- 6.8.7 Po time-oute, zahráva loptičku brankár alebo hráč družstva, ktoré ju malo aj pred time-outom. Je zahraná z postrannej čiary, najbližšie ležiacej pri mieste, kde sa nachádzala v momente vyhlásenia time-outu. Ak sa loptička nachádzala v bránkovisku, bude vhozená do hry odtiaľ.
- 6.8.8 Pri návrate loptičky do hry treba dodržať nasledujúce pravidlá:
Pri vhadzovaní loptičky do hry musí súper stáť minimálne 2m od hráča vhadzujúceho loptičku. V tom momente ako vhadzujúci hráč spraví krok, môže sa súper priblížiť.
Hráč, ktorý vhadzuje loptičku späť do hry, má možnosť využiť 2-metrový odstup pred uplynutím 5 sekúnd.
Hráč, ktorý má za úlohu vhoď loptičku späť do hry, si sám nájde príslušné miesto, z ktorého tak urobí. Hra pokračuje ďalej a použije sa pravidlo 5 sekúnd. Ak niekto, kto nehrá hodí loptičku späť do hry, môže hráč ostať na mieste alebo bežať späť na ihrisko. Hráč sa nemôže s loptičkou pohybovať na území mimo ihriska.
Ak hráč, ktorého úlohou je priniesť loptičku späť do hry, zdržuje hru, stráca nárok na loptičku a zahráva druhé družstvo.

Kapitola 7:Pravidlá hry

- 7.1 Dotknutie sa loptičky.
- 7.1.1 Hráč sa nesmie úmyselne dotknúť loptičky rukou alebo inou časťou tela.
- 7.1.2 V prípade, že brankár je nahradený 5. hráčom, zastupuje jeden z hráčov funkciu brankára a má tie isté privilégiá a práva ako on.
- 7.1.3 Ak je brankár na ihrisku, nemôže ho zastúpiť ani jeden zo spoluhráčov. Keď sa hráč telom dotkne loptičky v bránkovisku, súperove družstvo bude mať trestné strieľanie.
- 7.1.4 Brankár sa nesmie dotknúť loptičky telom, keď sa nachádza mimo bránkoviska.
- 7.1.5 Každému hráčovi v obrane je povolené, zabrániť palicou v bránkovisku streleniu gólu, či sa brankár v bránkovisku nachádza alebo nie.
- 7.2 Loptička mimo ihriska.
- 7.2.1 Loptička sa nachádza mimo ihriska a musí byť navrátená späť do hry, keď:
- sa dotkne stropu, alebo akéhokoľvek iného predmetu nad ihriskom.
 - sa dotkne zeme mimo ihriska.
 - sa dotkne hráča alebo nejakého predmetu mimo ihriska (hráč alebo predmet sa nachádza mimo ihriska vtedy, ak sa nejaká jeho časť dotýka zeme za čiarami ihriska).
- 7.2.2 V každom ďalšom prípade ostáva loptička v hre, aj vtedy, keď spadne na zem po tom, ako sa dotkne rozhodcu stojaceho na ihrisku. V prípade, že padne gól, po tom, ako sa loptička dotkne rozhodcu stojaceho na ihrisku, gól je neplatný a loptička sa vhadzuje do hry z postrannej čiary v blízkosti koncovej čiary a to hráčom družstva, ktoré strelilo „gól“.
- 7.2.3 Loptička je v hre aj vo vzduchu mimo ihriska. Ktorýkoľvek hráč stojaci oboma nohami v ihrisku môže loptičku chytiť.

- 7.2.4 Ak sa hráč nachádza v obrannej zóne a neúmyselne zapríčini to, že loptička preletí za koncovú čiaru (okrem loptičky, ktorú sa pokúsil chytiť brankár alebo loptičky odrazenej od palice obrancu), loptičku dostáva súperove družstvo a je zahrávaná z postrannej čiary v blízkosti koncovej čiary.
- 7.2.5 Ak brankár alebo hráč úmyselne zapríčini, že loptička preletí za koncovú čiaru, súperove družstvo strieľa penaltu.
- 7.2.6 Ak sa loptička dostane za koncovú čiaru (okrem situácií opísaných v statiach 7.2.4 a 7.2.5), loptičku zahráva z bránkoviska naspäť do hry brankár alebo jeden z hráčov brániaceho družstva.
- 7.2.7 Ak sa loptička dostane za postrannú čiaru, je za to zodpovedný hráč, ktorý sa jej dotkol ako posledný. Ak sa loptička odrazí za postrannú čiaru od tyčky bránky, je za to zodpovedné brániace družstvo. Družstvo, ktoré nie je zodpovedné za to, že loptička preletela za postrannú čiaru, zahráva loptičku späť do hry z toho miesta postrannej čiary, kde loptička preletela von.
- 7.2.8 Ak sa loptička dotkne stropu alebo iného predmetu nad ihriskom, je za to zodpovedný hráč, ktorý sa jej dotkol ako posledný. Loptička bude zahrávaná späť do hry z postrannej čiary v blízkosti miesta, kde sa loptička stropu dotkla.
- 7.3 Prikrytie loptičky.
- 7.3.1 Loptičku rozohráva hráč, ktorý ako prvý prikryje loptičku palicou vo vnútri ihriska. Ak po prikrytí loptičky palicou prejde loptička za ihriskové čiaru, loptička nebola prikrytá a zaistená. Ak sa hráč, ktorý prikryje loptičku nachádza hocijakou časťou tela mimo ihriska, loptička nie je zaistená.
- 7.3.2 Loptička, ktorá je prikrytá v obrannej zóne, bude zahrávaná z miesta, kde ju hráč prikryl. Ak ju v danom prípade hráč zahrá spoza postrannej čiary, hráč nebude opravený a hra pokračuje ďalej bez prerušenia.
- 7.3.3 Loptička, ktorá je prikrytá v útočnej zóne, bude zahrávaná z postrannej čiary v blízkosti miesta, kde bola prikrytá.
- 7.4 30-sekundové pravidlo.
Družstvo, ktoré má loptičku, má čas 30 sekúnd vystreliť na súperovu bránku. Ak to za ten čas nestihne, loptičku dostáva druhé družstvo. 30-sekundové pravidlo je bližšie vysvetlené v stati 5.4.
- 7.5 5-sekundové pravidlo.
- 7.5.1 Hráč alebo brankár nemôže mať loptičku dlhšie ako 5 sekúnd. Ak prekročí tento čas, loptičku dostáva družstvo súpera.
- 7.5.2 Hráčovi, ktorý loptičku pustí na zem a znovu naberie, sa nezačína znova rátať 5 sekúnd.
- 7.5.3 5 sekúnd sa začína odpočítavať, keď má hráč loptičku pod kontrolou.
- 7.5.4 Loptička je vtedy pod kontrolu, keď sa nachádza v palici. Loptička, ktorú má hráč v palici, ale vzápätí mu odtiaľ vypadne alebo sa palice len dotkne a odrazí sa od nej, nie je pod kontrolou.
- 7.5.5 Hráč nesmie útočiť z obrannej zóny a dať gól.
- 7.6 „Útočný blok“.
- 7.6.1 „Útočný blok“ je povolený prostriedok, ako udržať súperovho obrancu v dostatočnej vzdialenosti od útočiaceho spoluhráča. Blok môže byť použitý na zastavenie hráča s pomocou palice alebo bez nej.
- 7.6.2 „Útočný blok“ môže byť použitý, keď hráč:
- sa nehýbe, keď príde ku kontaktu.
 - stojí oboma nohami na zemi, keď príde ku kontaktu.
 - drží palicu oboma rukami od uhla 45° až kolmo, keď príde ku kontaktu.
- 7.6.3 Ak blok bude postavený v zornom uhle obrancu (pred ním, alebo z boku), môže sa hráč postaviť tak blízko obrancu ako to ide.
- 7.6.4 Ak blok bude postavený mimo zorného uhla obrancu (za ním), musí byť medzi útočníkom a obrancom vzdialenosť jeden krok.
- 7.6.5 Ak bude blok postavený proti pravidlám, loptičku dostáva súperovo družstvo.
- 7.6.6 Obranca, ktorý vidí, že mu idú postaviť blok a správa sa nešportovo voči útočníkovi, má na konte faul.
- 7.7 Nepretržité bežanie alebo státie.
- 7.7.1 Hráč s loptičkou musí bežať, alebo stáť.
- 7.7.2 Nie je povolené, aby hráč s loptičkou kráčal. Ak hráč spraví viac ako jeden krok, znamená to, že kráčal. Ak hráč s loptičkou kráča, loptičku dostáva druhé družstvo.
- 7.7.3 Pre brankára toto pravidlo neplatí, ak sa nachádza v bránkovisku. Ak sa brankár nachádza mimo bránkoviska, platí toto pravidlo pre neho takisto ako aj pre ostatných hráčov.
- 7.7.4 Hráč s loptičkou sa môže okolo osi otáčať tak dlho ako chce, bez toho, že by musel bežať.
- 7.7.5 Pri otáčaní okolo osi musí hráč s loptičkou stáť jednou nohou na zemi (stále na rovnakom mieste), pričom druhou nohou sa môže otáčať v akomkoľvek smere.
- 7.7.6 Hneď ako noha, okolo ktorej sa hráč otáčal, stratí kontakt so zemou, musí hráč vybehnúť.
- 7.8 Výmena hráčov
- 7.8.1 Hráči sa môžu meniť kedykoľvek počas hry.
- 7.8.2 Výmena hráčov môže prebehnúť len na území 8 metrov pri striedačke (pozri pravidlo 2.16).
- 7.8.3 Hráč, ktorý odchádza z ihriska, sa najprv musí dotknúť postrannej čiary, aby nový hráč mohol vybehnúť na ihrisko.
- 7.8.4 Keď útočiace družstvo poruší pravidlá 7.8.2 a 7.8.3, stráca loptičku.
- 7.8.5 Keď družstvo v obrane poruší pravidlá 7.8.2 a 7.8.3, súperove družstvo bude strieľať penaltu.

- 7.8.6 Kvôli výmene brankára si môže družstvo zobrať time-out (ak má ešte nejaký k dispozícii). Brankár má potom 1 minútu čas na zahriatie.
- 7.9 Trestné strieľanie.
- 7.9.1 Hráč, ktorý strieľa penaltu, vybieha z čiary vo vzdialenosti 9m (viď 2.12).
- 7.9.2 Brankár musí až do zapísknutia rozhodcu stáť v bránkovisku.
- 7.9.3 Po zapísknutí musí útočiaci hráč bez prerušenia bežať smerom na bránu. Loptička sa musí pohybovať smerom dopredu. S výstrelom sa trestné strieľanie skončilo.
- 7.9.4 Ak útočiaci hráč počas penalty spraví fault, rozhodca zruší trestné strieľanie a loptičku rozohráva brankár.
- 7.9.5 Ak brankár počas penalty fauluje a útočník netrafi gól, strieľa sa druhá penalta.
- 7.9.6 Ak rozhodca potvrdí, že hráč, ktorý má strieľať penaltu, je zranený, tréner vyberie jedného z 3 ďalších hráčov, ktorí boli na ihrisku a ten bude strieľať.
- 7.9 Obrana.
- 7.9.1 Ak je hráč bránený, nemá čas a odstup žiaden význam.
- 7.9.2 Hráč s loptičkou musí byť pripravený na to, že bude bránený a byť pripravený v sekunde zastaviť, alebo zmeniť smer, keď súper stojí v povolenej obrannej pozícii.
- 7.9.3 Obranca stojí v povolenej obrannej pozícii, keď
- stojí oproti alebo z boku útočníka
 - stojí oboma nohami na zemi
 - zaujme obrannú pozíciu bez kontaktu s útočníkom
 - drží palicu oboma rukami.
- 7.9.4 Ako náhle obranca zaujme obrannú pozíciu, patrí táto časť ihriska jemu. Jedná sa o územie o šírke nôh, ramien a palice, ktorá je naklonená do uhla 45°. Hráč si toto územie vpredu zaistí palicou, ktorú má 30cm od hrude. Toto územie je označované ako „obránná sféra“.
- 7.10.5 Akonáhle je obranca v obrannej pozícii, môže zabrániť útočníkovi streliť gól, pomocou nôh, rúk, palice, ako mu to dovoľujú pravidlá. Ak ich poruší, bude mu pripísaný osobný fault a útočník bude mať trestné strieľanie.
- 7.10.6 V obrannej pozícii môže obranca na chvíľu stratiť oboma nohami kontakt so zemou, pokiaľ je to pri pohybe dozadu či nabok, ale nie dopredu k útočiacemu hráčovi.
- 7.10.7 Pri rozhodovaní ohľadne bránenia si rozhodca musí odpovedať na otázky:
- Stál obranca v obrannej pozícii?
 - Ovládol obranca svoju časť ihriska pri obrane?
 - Prišiel útočník do kontaktu s obrancom v jeho „obránné sfére“?
- Ak tieto princípy boli dodržané, rozhodne rozhodca o osobnom faule útočníka a loptu dostane brániace družstvo.
- 7.10.8 Ak už hráč zaujal miesto vo svojej „obránné sfére“, môže sa v tejto sfére točiť tak, aby zabránil každému neoprávnenému zásahu a obmedzovaniu.
- 7.10.9 Útočník, ktorý nezodpovedne a prehnane príde do kontaktu s obrancom a chce sa dostať do jeho obrannej zóny, fauluje v dôsledku nešportového správania.
- 7.11 Držanie palice oboma rukami.
- 7.11.1 Hráč musí v obrannej aj útočnej zóne palicu držať oboma rukami.
- 7.11.2 V nasledujúcich prípadoch je akceptované držanie palice jednou rukou:
- pri zachytení kolmej prihrávky.
 - pri prihrávaní kolmej prihrávky.
 - pri streľbe na bránu.
 - nabratie loptičky zo zeme do palice.
 - zastavenie loptičky.
 - počas striedania.
 - počas prechodu z útočnej do obrannej zóny (alebo naopak) pri hráčoch, ktorých družstvo nemá loptičku a nebráni žiadneho hráča.
- 7.11.3 Keď hráč drží palicu len jednou rukou, nie je povolené druhou rukou strkať do súpera. Ak sa to stane, loptičku dostáva súper.
- 7.12 Jeden na jedného – obrana.
- 7.12.1 V obrannej zóne brániace družstvo bráni systémom jeden na jedného.
- 7.12.2 Ak sa útočiacie družstvo zdržuje so všetkými 4 hráčmi v útočnej zóne, mal by každý obranca kryť jedného súpera v max. vzdialenosti 2m.
- 7.12.3 Ak obranca poruší pravidlo 7.12.1 a 7.12.2, rozhodca rozhodne o faule družstva kvôli „hre v obrannej zóne“. Taktiež rozhodne o trestnom strieľaní pre súperovo družstvo. Tréner vyberie jedného hráča, ktorý sa nachádzal na ihrisku, na strieľanie penalty.
- 7.12.4 Ak sa útočiacie družstvo nachádza v útočnej zóne s menej ako 4 hráčmi, môžu si obrancovia, ktorí nebránia žiadneho hráča, napriek pravidlám 7.12.1 a 7.12.2, vybrať hráča, ktorého budú brániť a tým zrušia bránenie jeden na jedného alebo sa môžu zdržiavať kdekoľvek v obrannej zóne.

- 7.12.5 Ak sa útočiace družstvo nachádza v útočnej zóne so všetkými hráčmi a obrancovia nezaujali obranu jeden na jedného, dá im rozhodca trochu času na zareagovanie.
- 7.13 Výhoda.
Ak obranca fauluje a môže byť nariadene trestné strieľanie, rozhodca zdvihne ruku a nechá útočníka vystreliť na bránku. Ak strelí gól, penalta sa nekoná. Ak nestrelí gól, rozhodca rozhodne o faule a útočník strieľa penaltu.
- 7.14 Bránkovisko.
7.14.1 Útočník sa nemôže za žiadnych okolností dotknúť čiary ohraničujúcej bránkovisko alebo ju prekročiť.
7.14.2 Ak sa loptička dostane do bránkoviška súpera, nemôže útočník použiť palicu, aby ju odtiaľ dostal (platí rovnako pre loptičku na zemi alebo vo vzduchu) - pre ohraničenie bránkoviška vo vzduchu platí myšlená kolmá čiara na čiaru bránkoviška.
7.14.3 Pri porušení pravidiel 7.14.1 a 7.14.2 družstvo stráca loptičku.
7.14.4 Pri pokuse streľby na bránku môže hráč strieľanie dokončiť aj keď sa jeho palica nachádza v priestore bránkoviška.
7.14.5 Po streľbe nie je hráčovi povolené opäť strieľať, keď stojí jednou alebo oboma nohami v bránkovisku. Čiara bránkoviška je považovaná za súčasť bránkoviška. Ak k takejto chybe dôjde, loptičku získava družstvo súpera.
7.14.6 Ak útočník vystrelí na bránku, mal by sa vyhnúť tomu, aby vstúpil do bránkoviška.
7.14.7 Ak útočník po strelení gólu vstúpi do bránkoviška bez akéhokoľvek kontaktu s brankárom, gól je platný.
7.14.8 Keď po vystrení na bránku útočník vstúpi do bránkoviška a dôjde ku kontaktu medzi dvoma hráčmi (úmyselne alebo neúmyselne), platí nasledujúce:
- Ak padne gól, je neplatný a útočník má na konte osobný faul (kontakt s obrancom, alebo brankárom).
- Ak gól nepadne, útočník strieľa penaltu (je do bránkoviška postrčený súperom).
7.14.9 Opätovné strieľanie, podobne ako pri hádzanej, je neprípustné. Aj keď sa útočník nedotkne zeme, ráta sa to ako vstup do bránkoviška.
7.14.10 Útočník, ktorý vedome napadne brankára v bránkovisku, bude vylúčený z hry.
7.15 Brankár nemôže vo vnútri bránkoviška hodiť svoju palicu, rukavicu alebo iný predmet, aby zabránil gólu. Takisto bránka nemôže byť viditeľne posunutá, aby bolo zabránené streleniu gólu. V takýchto prípadoch bude rozhodnuté v prospech družstva súpera, ktoré bude strieľať penaltu.
7.16 Gól.
Gól je platný, ak loptička prejde za bránkovú čiaru ako je opísané v stati 2.14.

Kapitola 8: Fauly

- 8.1 Rozhodcovia môžu rozhodnúť o 5 druhoch faulov: osobné fauly, fauly družstva, fauly v dôsledku nešportového správania, technické fauly a fauly vyplývajúce z hry.
- 8.2 Kontakt.
8.2.1 Pri interkrose, kde sa 2 brankári a 8 hráčov rýchlo pohybuje na ohraničenom priestore, je takmer nemožné vylúčiť všetky telesné kontakty.
8.2.2 Pri posudzovaní, či má byť daný kontakt potrestaný, rozhodca zvažuje nasledujúce zásady:
- Ohľad na cieľ pravidiel a nutnosť ich dodržiavania.
- Rovnováha medzi systémom výhod a nevýhod.
- Rozhodca by nemal pri trestaní telesného kontaktu dovoliť, aby si z toho hráč vyvodil nejakú výhodu, prípadne to použil proti súperovi.
- Ohľad na schopnosti hráča, na jeho postoj a správanie sa počas hry.
- Treba dbať na rovnováhu medzi kontrolou hry a postupným vývojom hry, kde musí vzniknúť „pocit“, čo sa účastník pokúša robiť a čo je správne pre hru.
- 8.3 Osobné fauly.
8.3.1 Osobný faul bude pripísaný hráčovi, ktorý vedome príde do kontaktu so súperom a tento kontakt bude proti pravidlám.
8.3.2 Hráč nemôže pridržovať alebo strkať súpera, nemôže mu podložiť nohu, nemôže buchnúť súperovi po palici ani ho udrieť. Obranca nemôže zavadzať útočníkovi tým spôsobom, že vystrie alebo natiahne ramená, lakty, plecia, boky, nohy alebo kolená. Hráčom takisto nie je povolené hrať tvrdo a násilne.
- 8.4 Fauly družstva.
8.4.1 Fauly družstva nie sú pripisované konkrétnemu hráčovi, ale celému družstvu.
8.4.2 Družstvo, ktoré použije zónové krytie, má na konte faul družstva.
8.4.3 Družstvo, ktoré nestrieda hráčov podľa pravidiel, má na konte faul družstva.
8.4.4 Družstvo, ktoré bude mať na ihrisku priveľa hráčov, má na konte faul družstva.
8.4.5 Družstvo, ktoré viditeľne zdržuje hru, má na konte faul družstva.
8.5 Fauly v dôsledku nešportového správania.
8.5.1 Faul v dôsledku nešportového správania je osobný faul, o ktorom rozhodca rozhodne, že je proti pravidlám, proti ich významu a zmyslu.

- 8.5.2 Fauly v dôsledku nešportového správania budú na ihrisku videné v súvislosti s neustálym chybným správaním sa hráčov.
- 8.5.3 Rozhodca rozhodne sám podľa spôsobu správania sa hráča.
- 8.5.4 Pri rozhodovaní, či daný faul je faul v dôsledku nešportového správania sa rozhodca musí riadiť nasledujúcimi zásadami:
Ak hráč porušuje pravidlá a vyprovokuje nadmerné kontakty medzi hráčmi, má na konte faul v dôsledku nešportového správania.
Keď hráč buchne, kopne, viditeľne posotí alebo udrie palicou svojho súpera, má na konte faul v dôsledku nešportového správania.
- 8.5.5 Hráč, ktorý počas hry spraví 2 fauly v dôsledku nešportového správania, bude z hry vylúčený. Rozhodca preruší hru a dá danému hráčovi 1 minútu na opustenie ihriska a haly.
- 8.5.6 Keď hráč fauluje, ale pri tom dodrží „ducha“ interkrosu a jeho pravidlá, nepovažuje sa tento faul za faul v dôsledku nešportového správania.
- 8.6 Technické fauly.
- 8.6.1 Technické fauly sú tie, ktoré nesúvisia s kontaktom s protihráčom.
- 8.6.2 Technický faul bude pripísaný hráčovi keď:
- nerešpektuje rozhodcu, oficiálneho pozorovateľa alebo protihráča.
 - použije na obecenstvo urážajúce výrazy alebo gestá.
 - slovne provokuje protihráčov.
 - použije ruky alebo palicu na zakrytie výhľadu súpera.
 - viditeľne zdržuje a spomaľuje hru.
 - bezdôvodne opustí ihrisko alebo striedačku.
- 8.6.3 Technický faul bude trénerovi alebo inému nehrajúcemu členovi družstva pripísaný keď:
- nerešpektujú rozhodcu, oficiálneho pozorovateľa alebo protihráčov.
 - použijú na obecenstvo urážajúce výrazy a gestá.
 - opustí oblasť striedačky kvôli výmene názorov.
- 8.7 Fauly vyplývajúce z hry.
- 8.7.1 Fauly vyplývajúce z hry sú násilnosti, ktoré sú proti športovému duchu a „fairplay“, môžu sa odohrať pred začiatkom hry, počas nej alebo po ukončení hry.
- 8.7.2 Každé prehnane násilie zo strany hráča, trénera, asistenta trénera, alebo iného nehrajúceho hráča, môže viesť k faulu, za ktorý bude dotýčny človek vylúčený z hry.
- 8.7.3 Každá osoba, ktorá prejaví agresiu voči súperovi, rozhodcovi, nehrajúcemu členovi družstva, alebo voči divákovi, bude automaticky vylúčená z hry.
- 8.8 Zapisovanie faulov do protokolu.
Fauly budú zapisované do protokolu pod nasledovnými skratkami:
- **P:** osobné fauly
 - **A:** fauly v dôsledku nešportového správania
 - **T:** technické fauly
 - **E:** fauly vyplývajúce z hry
 - **X:** fauly družstva

Kapitola 9: Tresty

- 9.1 Osobné fauly.
- 9.1.1 Každý obranca, ktorý nebude rešpektovať pravidlo 8.3 voči hráčovi, ktorý nemá loptičku, má na konte osobný faul. Loptička ostane u útočiaceho družstva a 30-sekundový čas beží ďalej odtiaľ, kde boli hodiny pri faule pozastavené. Ak v dobe faulu chce útočník vystreliť na bránku, zdvihne rozhodca ruku a nechá ho vystreliť.
- 9.1.2 Každý obranca, ktorý nebude rešpektovať pravidlo 8.3 voči hráčovi s loptičkou, ktorý nejde strieľať na bránku, má na konte osobný faul. Loptička ostáva u útočiaceho družstva a 30-sekundový čas beží ďalej odtiaľ, kde bol pri faule pozastavený.
- 9.1.3 Každý obranca, ktorý nebude rešpektovať pravidlo 8.3 voči hráčovi s loptičkou, ktorý chce vystreliť na bránku, má na konte osobný faul. Ak útočník netrafi gól, strieľa penaltu (viď pravidlo 7.13).
- 9.1.4 Každý útočník, ktorý nerešpektuje pravidlo 8.3 voči obrancovi, má na konte osobný faul. Loptičku dostáva družstvo súpera.
- 9.1.5 Každý hráč, ktorý za hru spraví 5 faulov, bude vylúčený. Do konca hry bude sedieť na striedačke, už nemôže hrať.
- 9.2 Fauly družstva.
- 9.2.1 Útočiace družstvo strieľa penaltu, ak obrancom bude prisúdená zónová obrana.
- 9.2.2 Družstvo v obrane dostane loptičku, ak útočníkom bude pripísaný faul za striedanie proti pravidlám.
- 9.2.3 Útočiace družstvo bude strieľať penaltu, ak družstvu v obrane bude pripísaný faul za striedanie proti pravidlám.

- 9.2.4 Družstvo v obrane dostane loptičku, ak útočiacemu družstvu bude pripísaný faul za priveľa hráčov na ihrisku.
- 9.2.5 Útočiacie družstvo strieľa penaltu, keď družstvu v obrane bude pripísaný faul za priveľa hráčov na ihrisku.
- 9.2.6 Družstvo v obrane dostane loptičku, ak útočiacemu družstvu bude pripísaný faul za zdržiavanie hry. Keď tento faul spraví družstvo v obrane, súper strieľajú penaltu.
- 9.2.7 Ak súperovmu družstvu bude pripísaný faul družstva, tréner rozhodne, ktorý zo 4 hráčov, ktorí sa v dobe faulu nachádzali na ihrisku, bude strieľať penaltu.
- 9.2.8 Ak niektoré družstvo za polčas spraví 10 faulov, súper dostane možnosť strieľať penalty aj pri takých fauloch, po ktorých by inak trestné strieľanie nenasledovalo.
- 9.3 Fauly v dôsledku nešportového správania.
- 9.3.1 Hráč, proti ktorému bol faul v dôsledku nešportového správania namierený, strieľa penaltu. Následne jeho družstvo dostáva loptičku v strede ihriska pred stola oficiálnych pozorovateľov.
- 9.3.2 Hráč, ktorý má na konte 2 fauly v dôsledku nešportového správania, je vylúčený z hry.
- 9.4 Technické fauly.
- 9.4.1 Za každý technický faul, dostáva družstvo súpera možnosť strieľania penalty.
- 9.4.2 Tréner nefaulujúceho družstva rozhodne, ktorý zo 4 hráčov nachádzajúcich sa v momente faulu na ihrisku, bude strieľať penaltu.
- 9.4.3 Po penalte dostane strieľajúce družstvo loptičku v strede ihriska pred stola oficiálnych pozorovateľov.
- 9.4.4 Hráč alebo nehrajúci člen družstva, ktorý bude mať na konte 2 technické fauly, bude vylúčený z hry.
- 9.5 Fauly vyplývajúce z hry.
- 9.5.1 Obeť faulu vyplývajúceho z hry, bude strieľať 2 penalty.
- 9.5.2 Keď je obeťou brankár, tréner rozhodne, kto z 12 hráčov bude strieľať penalty.
- 9.5.3 Keď je obeťou nehrajúci člen družstva, tréner rozhodne, kto z 12 hráčov bude penalty strieľať.
- 9.5.4 Po 2. penalte dostane strieľajúce družstvo loptičku v strede ihriska pred stola oficiálnych pozorovateľov.
- 9.5.5 Hráč alebo nehrajúci člen družstva, ktorý bude mať na konte faul vyplývajúci z hry, bude vylúčený z hry a aj z nasledujúcich 3 hier.
- 9.5.6 Disciplinárna komisia prípad prešetrí a vyvodí závery.

CHARTA ŠPORTOVÉHO DUCHA

Vedúci, tréneri, hráči, rodičia a vôbec všetci ľudia okolo Interkrosu sú touto Chartou vyzývaní, aby preukázali športového ducha zavádzaním desiatich článkov charty športového ducha. Každý z nás musí priložiť ruku k tomu, aby bol tento šport viac ľudskejší a výchovnejší.

- I. Preukázať športového ducha: **to je predovšetkým dodržiavať presne všetky pravidlá, to je nesnažiť sa spáchať úmyselnú chybu.**
- II. Preukázať športového ducha: **to je rešpektovať rozhodcov. Prítomnosť rozhodcov je podstatná pre všetky súťaže. Rozhodca má ťažkú a nevďačnú úlohu. Zasluguje si rešpekt všetkých.**
- III. Preukázať športového ducha: **to je prijímať všetky rozhodnutia rozhodcu a neuvádzať do pochybností jeho poctivosť.**
- IV. Preukázať športového ducha: **to je uznať tak ako prináleží, prevahu protivníka pri porážke.**
- V. Preukázať športového ducha: **to je prijať víťazstvo so skromnosťou a bez zosmiešňovania súpera.**
- VI. Preukázať športového ducha: **to je uznať lepšiu hru, lepší výkon protivníka.**
- VII. Preukázať športového ducha: **to je merať svoju silu so súperom v slušnosti a spravodlivosti. To je počítať len zo svojím talentom a vedomosťami pri pokuse o víťazstvo.**
- VIII. Preukázať športového ducha: **to je odmietnuť vyhrať nelegálnymi prostriedkami, alebo podvodom.**
- IX. Preukázať športového ducha: **to je pre hráčov - poznať všetky pravidlá a uplatňovať ich nestranne.**
- X. Preukázať športového ducha: **to je zachovávať dôstojnosť za všetkých okolností, čo svedčí o sebaovládání. To je odmietnuť aby fyzické, alebo verbálne násilie získalo nad nami moc.**

7. cností interkrosového hráča:

- 1. **presnosť**
- 2. **rozvaha**

3. kolektívnosť
4. obratnosť
5. vytrvalosť
6. rýchlosť
7. tvorivosť

