

Propozície Juniorskej súťaže SLL

Tieto propozície upravujú podmienky účasti a prípravy Juniorskej Slovenskej Lakrosovej Ligy (ďalej iba JSLL)

A. Systém súťaže

1. Súťaž je rozdelená na jednu základnú časť. V nej sa stretne každý juniorský klub každý s každým.
2. Súťaž sa bude hrať od Marca do Júna. Celkový počet hracích týždňov závisí od počtu prihlásených klubov
3. Bodové hodnotenie zápasov: Víťaz – 3 body, prehra po predĺžení - 2 body, prehra -0 bodov. V prípade nerozhodného výsledku v riadnom hracom čase sa bude postupovať podľa pravidiel FIL 2019-2020
4. Každý tím bude usporiadateľ jedného hracieho kola a platí pre ne povinnosti organizátora, vid' propozície SLL
5. Rozpis zápasov a informácie o usporiadateľovi, rozhodcov a personálom, súpisky tímov a zápis stretnutí bude dostupný na internete slovenského lakrosu.
6. Každé družstvo dodá súpisku hráčov (meno, priezvisko, registračné číslo a číslo dresu) vedúcemu súťaže (borisstankovic@hotmail.com) najneskôr 14 dní pred prvým kolom.
7. Súpisky hráčov môžu obsahovať iba hráčov registrovaných SLF, ktorý do konca súťaže JSLL nedosiahnu 18. rok života.
8. Každý klub bude organizátorom jedného hracieho víkendu, ktorý sa uskutoční na jeho domácom ihrisku. Družstvo dodá adresu svojho domáceho ihriska vedúcemu súťaže (borisstankovic@hotmail.com) najneskôr týždeň pred jeho kolom.
9. Štartovné za ročník JSLL je **20 euro za družstvo**. Štartovné je potrebné zaplatiť najneskôr dva týždne pred začiatkom súťaže na účet SLF IBAN: **SK59 1100 0000 0026 2603 0681**
10. **Povinnosti organizujúceho družstva, domáceho družstva a družstva zaisťujúceho personál (vid' súťažný poriadok SLL)**
 - 9.1 **Usporiadajúce družstvo** je povinné zabezpečiť:
 - 9.1.1 Riadne označené a vybavené ihrisko (všetky čiary, bránky, siete, kužele, zapisovací stôl, minimálne dve stoličky pre personál, ochranu zapisovateľov proti poveternostným podmienkam, ukazovateľ skóre)
 - 9.1.2 Areál musí mať vhodné šatne pre hosťujúce mužstvo a šatne musia byť prístupné hosťujúcemu mužstvu najneskôr hodinu pred začiatkom zápasu
 - 9.1.3 Vybavenie (všetky loptičky na zápas, stopky, perá, **zápis o zápase, vytlačené súpisky atď**)
 - 9.2 **Družstvo zabezpečujúce personál** je povinné zaistiť:
 - 9.2.1 Personál ku zápasu (tj. Minimálne jednu osobu ako zapisovateľa, merača času a skóre, minimálne dvoch podávačov loptičiek, vždy však tak, aby bol zabezpečený plynulý chod zápasu)
11. Každé porušenie povinnosti usporiadateľa či personálu podľa odstavca 10.1 a 10.2. sa trestá pokutou vo výške 25 Euro.

12. Zápis zo zápasu alebo jeho skenovanú kópiu pošle organizujúce družstvo do 24 hodín od ukončenia zápasu na jeho adresu (borisstankovic@hotmail.com). Za zápis zo zápasu zodpovedajú organizátori.
13. Ak klub nemôže odohrať zápas bez riadneho dôvodu podľa bodu 14 – **kontumujú zápas a sú povinný uhradiť škody týmto prístupom organizátorom kola.**
14. V prípade že niektorý z tímov nie je schopný odohrať zápas podľa finálneho rozpisu schváleného všetkými klubmi, je možné sa dohodnúť a odohrať zápas v iný termín. Obe mužstvá však musia zaistiť povinnosti 9.1 a 9.2 a rozhodcov pre zápas. Rozhodcovia podľa pôvodného rozpisu zápasov nemajú povinnosť tento zápas odpísať (musia si to vyriešiť oba kluby, ktoré sa na zmene termínu dohodli). **Túto zmenu je povinné oznámiť vedúcemu súťaže najneskôr do 48 hodín pred pôvodným termínom zápasu (rovnako aj nahlásenie nového termínu zápasu alebo podať informáciu o tom, že nebol nájdený náhradný termín), aby bola možnosť operatívne zmeniť rozpis hracích kôl. V prípade že nedôjde ku zhode zo súperom ohľadom zápasu v inom termíne, potom dochádza ku kontumácií v neprospech družstva, ktoré nebolo schopné odohrať zápas podľa pôvodného rozpisu.**
15. Kontumačný výsledok zápasu znamená priznanie 3 bodov družstvu ktoré splnilo podmienky na nastúpenie do zápasu. Do tabuľky sa započíta výsledok 1:0.

B. Ďalšie podmienky

Súpiska, hostovanie

Družstva odovzdajú vedúcemu súťaže súpisky pre JSLL do 2 týždňov pred začatím súťaže. Súpiska musí obsahovať všetky požadované údaje. Na súpiske môžu byť zapísaní hráči z materského klubu alebo hráči hostujúci z iných klubov neprihlásených do JSLL. Maximálny počet nie je pre súťaž stanovený. Po odovzdaní súpisky dochádza k uzatvoreniu súťaže a do súťaže nesmú zasahovať ďalší iní hráči ako tí, ktorí sú nachádzajú na súpiskách jednotlivých klubov.

Výnimku predstavujú hráči, ktorí zatiaľ nie sú registrovaní v žiadnom klube. Jedná sa napríklad o nových hráčov v priebehu sezóny, u ktorých ešte neprebehla registrácia. Títo hráči môžu byť dopísaní na súpisku a ich počet nie je limitovaný. O tejto informácii však musí byť informovaný súper a hráči môžu nastúpiť iba v prípade ak ich súper bude súhlasiť.

Súpiska sa tlačí spolu so zápisom na zápas z webovej stránky slovenského lakrosu. Tlač súpisiek zabezpečuje usporiadateľ kola.

V prípade, že do zápasu nastúpi hráč ktorý nie je zapísaný na oficiálnej súpiske, alebo hostuje v rámci súťaže bez povolenia súpera, alebo sa jedná o neregistrovaného hráča zapojeného do zápasu bez povolenia súpera, zápas sa kontumuje v neprospech družstva porušujúce pravidlá.

Všetka komunikácia s družstvami bude vedená prostredníctvom vedúceho družstva, ktorého kontaktné údaje sú uvedené v prihláške do súťaže a súpiske a to predovšetkým emailom.

Zápis zo zápasu

Zápis zápasu je na stiahnutie dostupný na webovej stránke slovenského lakrosu.

Pravidlá

Súťaž sa hrá podľa pravidiel U12, vid' web

<https://www.uslacrosse.org/sites/default/files/public/documents/rules/2019-boys-youth-rulebook.pdf>

Strana 37